

**ÕPPEASUTUSE NIMI: *KEELEKESKUS GAME* ([www.gamekeskus.ee](http://www.gamekeskus.ee))**

**ÕPPEKAVA NIMETUS:**

***Eesti keele mänguline suhtluskursus “JUHAN zero”***

**ÕPPEKAVARÜHM:**

Võõrkeeled ja –kultuurid, eesti keel võõrkeelena.

**EESMÄRK:**

- omandada esmane keeleoskus, mis võimaldab toime tulla igapäevastes suhtlusolukordades;
- näidata, et eesti keelt saab õppida mõnusalt, rõõmuga ja vabalt ning samas väga tõhusalt.

**ÕPIVÄLJUNDID:**

***Kursuse läbinud õppija:***

- saab aru lihtsamatest lausetest ja igapäevaselt kasutatavatest väljenditest;
- oskab rääkida lemmiktegevustest, endast;
- tuleb toime kaupluses, transpordis, söögikohas, kontoris,
- suudab suhelda lihtsas keeles;
- oskab küsida lihtsaid küsimusi ja neile vastata;
- on omandanud eesti keele oskuse, mis lubab jätkata õppimist kursusel “JUHAN standard”.

**SIHTGRUPP JA ÕPINGUTE ALUSTAMISE TINGIMUSED:**

Kursus on mõeldud inimesele, kes soovib õppida eesti keelt päris algusest. Õpima asumisel ei ole vaja varasemaid keeleõppe kogemusi eesti keeles, oluline on keeleõppe alane motiveeritus ja tahe keelt omandada. Kursus sobib Eestisse elama asunud välismaalasele, kes soovib toime tulla Eesti elukeskkonnas.

***Õpingute alustamise tingimused:***

Kursusele “JUHAN zero” võetakse vastu soovijad, kes on esitanud kirjaliku registreerimistaotluse.

**ÕPPE KOGUMAHT, ÕPPE ÜLESEHITUS:**

***Õppemaht:*** suhtluskeele kursuse kogumaht on 75 akadeemilist tundi, millest:

- 2 kontakttundi proovitunnis
- 53 kontakttundi
- 20 tundi iseseisvat tööd

***Õppe ülesehitus:***

Kursus algab proovitunniga.

**Proovitunnis** saab tutvuda õpetajaga ja õppemetoodikaga ning alles seejärel otsustada kursusele registreerimise üle.

**Auditoorne töö** koosneb õppetundidest ja seal teostatavatest praktilistest ülesannetest ja arutelust. Igas tunnis korraldatakse mitmesuguseid mängu, lahendatakse huvitavaid ülesandeid jne. Keelemängud aitavad sõnavara aktiveerida. Nauditav ja mänguline keeleõpe.

Õppetöö toimub ka paaris- ja rühmatööde vormis.

**Iseseisva töö** käigus kinnistatakse auditoorse töö käigus õpitud materjali, kasutatakse elava keelekeskkonna võimalusi keeleoskuse arendamiseks.

Tunnid toimuvad kaks korda nädalas. Ühe tunni pikkus on 120 minutit.

## **ÕPPESISU:**

Õppimine põhineb aktiivsel suhtlemisel eesti keeles.

### **Rääkimine toimub järgmistel teemadel:**

- Tervitamine. Tutvumine. Hüvastijätmine.
- Tänamine.
- Kuidas läheb?
- Kontor. Töökoht.
- Korter. Elamu.
- Transport (bussi-, rongi-, lennujaamas)
- Teenindusasutused (söögikoht, kauplus, hotell, pank).
- Lemmiktegevused.
- Igapäevased situatsioonid (poes, restoranis, lennujaamas, hotellis, pangas jne).
- Telefonivestlused.
- Tegevused.
- Mina.
- Käsk. Keld.
- Värvid.
- Omadused. Tunnused.
- Emotsioonid.
- Dialoogid.
- Küsimuste esitamine.
- Oma soovide ja eelistuste väljendamine.
- Vestluspartneri soovide ja eelistuste kohta küsimine.

### **Mängud:**

- “Anna plaksu!”
- “Kas see on ...”
- „Nähtamatu kontor“

- “Ennustaja”
- „Kus on?”
- “Minu nimi on ...”
- “Mikser”
- “Kuubikud”
- “Pomm”
- “Ekskursioon”
- “Töökoht”
- „Hakkame ...!”
- “Milline tuleb minu homme päev?”
- “Ennustaja juures”
- “Tennis sõnadega”
- “Alias sõnadega”
- Anna edasi”
- “Kujud”
- “Krokodill”
- “Tundmatu”
- “Valgusfoor”
- “Maailma päästmine”
- “Juhuslikud sõnad”
- “Kokkulepitud/ ärikohtumine”
- “Bankett”
- “Üürikorteris”
- “Vaba tooli mäng”
- “Hommik pärast pidu”
- Pantomiihmängud
- Liikumismängud
- Äraarvamismängud.
- Energizer nimisõnadega/ tegusõnadega/ omadussõnadega/asjaga
- Freeride tegusõnadega/ küsimustega.

### ***Omandatavad keeleteadmised:***

#### **Tähestik.**

**Nimisõna:** Ainsus. Mitmus. Käänete põhifunktsioonid. Käänamine ainsuses (nimetav, omastav, kohakäänded, kaasütlev, ilmaütlev). Üldistavad sõnad. Ühildumine omadussõnaga.

**Küsisõnad:** Küsilauseite moodustamine küsimustega.

**Kaassõnad:** Kohatagasõnad.

**Omadussõnad:** Ainsus. Mitmus. Käänamine ainsuses. Antonüümid. Ühildumine nimisõnaga.

**Arvsõna:** Põhiarvsõnad (1-1000). Põhiarvsõnade kasutamine nimisõnaga.

**Asesõna:** Isikulised asesõnad (pikk ja lühike vorm). Isikuliste asesõnade käänamine. Näitav asesõna.

**Tegusõna:** Tegusõna “olema”. MA- ja DA-infinitiiiv. Pööramine olevikus (jaatus ja eitus), lihtminevikus. Tuleviku moodustamine. Modaalset tegusõnad. Käskiv kõneviis.

**Määrsõnad:** Ajamäärused.

**Lauseõpetus:** Lause ehitus (sõnade järjekord). Küsilause moodustamine. KAS-küsimusega laused.

### ***Õppemeetodid:***

Kursus õpetab eesti keelt läbi mängulise kogemusõppe:

- kommunikatiivsed mängud, mille eesmärk on kaasata õppijaid keele õppekeskkonda □ interaktiivsed mängud, mis aitavad loomulikult viisil selgitada välja aktuaalset ja iga õppija/grupi jaoks vajalikku sõnavara
- suhtlemismängud, mis aitavad kinnistada uut sõnavara;

- keeleõppe meetodid, mis tõstavad esile õppijate eneseväljendamisoskust; • grupitöö;
- paaritöö.

Õpetaja ülesanne on õppijaid suunata, et nad suhtleks ja kaasa mõtleks.

### **ÕPPEKESKKOND JA ÕPPEVAHENDID:**

Õppetegevus toimub renditud ruumides, kus on keeleõppe õpiväljundite saavutamist toetav ruumikujundus koos vajaliku õppematerjali, sisustuse ja tehnilise varustusega.

Õppetöö toimub avaras klassiruumis, mis võimaldab paigutada laudu ja toole vastavalt vajadustele ning mööbli paigutus lubab kasutada õppetöös aktiivõppe meetodeid.

Keelekeskuse kasutuses olevad ruumid vastavad tervisekaitse- ja ohutusnõuetele.

Igale õppijale on tagatud väljaprintitud töölehed, märkmik kaelapaelaga, joonistamis- ja kirjutusvahendid.

***Õppijate arv:*** ühes grupis on max 10 inimest.

### **ÕPPEMATERJALIDE LOEND:**

1. Raamat L.Razin, L.Kingisepp raamat “Igrajut Vse!
2. Mänguasjad
3. Pilttäringukomplektid (erinevad)
4. Kaardid: “Alias”, “Tark laps taskus” ...
5. Sõnadega/ fraasidega lipikud iga õppija/ grupi jaoks
6. Sildid mängude jaoks
7. Eesti keelsed laulud.

### **LÕPETAMISE TINGIMUSED JA VÄLJASTATAVAD DOKUMENDID:**

Kursuse lõppedes väljastatakse õppijale tõend, mis kajastab õpitud teemasid, mahtu, aega ja koolitaja nime. Tõendile on märgitud kõik Täienduskoolituse standardi §-s 3 sätestatud nõuded.

### **KOOLITUSE LÄBIVIIMISEKS VAJALIKU KVALIFIKATSIOONI, ÕPI- VÕI TÖÖKOGEMUSE KIRJELDUS:**

Kursuse õpetajad omavad eesti keele õpetamise pikaajalist kogemust.

### **KURSUSE KVALITEEDI TAGAMINE:**

Iga kursuse kava kohandub grupi vajadustele, mis teeb ta unikaalseks ning sobilikuks just selle grupi jaoks. Kursuse lõpus kogume õpilastelt tagasisidet (digitaalselt või paberkandjal), mille alusel pidevalt oma õppekavasid uuendame, sh ka veebikeskkonnas. Kõik meie õpetajad on erialaselt kõrgkvalifitseeritud ja on läbinud Keelekeskuse GAME keeleõppeprogramm: alguses assistendi rollis koos kogenud õpetajaga ning sooritanud 2 eksamit enne iseseisvalt grupiga tööle asumist. See tagab programmi elluviimise kõrge standardi. Lisaks sellele viime pidevalt läbi nii sise- kui väliskoolitusi ning supervisioone. Õppimine toimub toetavas mitteformaalses keskkonnas ja klass on varustatud kaasaegse tehnikaga.